

Studio FaktUmDesign je více než sedm let **tvůrcem a dodavatelem komerčně i soutěžně ceněného designu** v oblasti spotřebního zboží a průmyslových výrobků. Od svého počátku se orientujeme zejména na výrobky vhodné pro sériovou produkci, kde použitá technologie ovlivňuje a omezuje výsledný vzhled a tvarování.

**Zabezpečujeme kompletní vývoj nového výrobku**, od koncepčního a designérského návrhu po zpracování konstrukční dokumentace, to vše podpořené výrobou funkčních vzorků a prototypů. Tímto uceleným řešením dokážeme zkrátit a zefektivnit vývoj nového produktu, nebo jeho částí a pomoci vám uspět na dnešním dynamickém trhu. Naše autorské vize jsou dotaženy do realizace při zachování původních prvků návrhu. Mezi naše přednosti patří detailní znalosti v oblasti ergonomie, materiálů, 3D modelování a technologií výroby, podpořené několikaletou tvůrčí praxí.

## ZADÁNÍ

Společnost Wellness Profi nás oslovila s požadavkem o redesign ovládací konzoly posilovacího stroje VacuShape. Konzola měla být navržena jako samostatná jednotka připojena ke stroji pomocí nosných tyčí. Tvar konzoly měl splňovat požadavky na výrobní technologii – vakuové odlévání PUR do pevné formy.



## ANALÝZA

Na základě daných požadavků jsme analyzovali veškeré dostupné informace. Výsledkem byla definice vhodného tvarování tak, aby se nově navržený vzhled stal charakteristickým prvkem stroje a odlišil ho od konkurenčních výrobků.

## IDEA

V této části projektu jsme navrhli 4 koncepční varianty vzhledu ovládací konzoly a připojených nosných tyčí. Každý návrh obsahoval odlišné pojetí tvarování, přičemž všechny varianty byly navrženy s ohledem na výrobní technologii plastových částí ovládací konzoly.

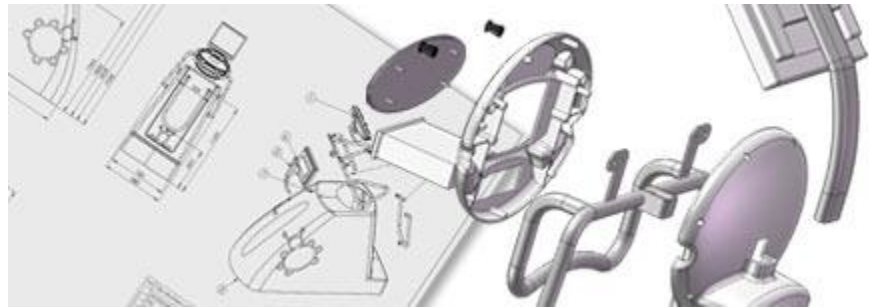


## DESIGN

Klientem vybraná varianta „Beetle“, kde jsou ventilátory a reproduktory umístěné na flexibilních ramenech, vzdáleně připomíná tykadla brouka. Posléze byla tato varianta rozpracována a definovaná výsledná vnější geometrie.

## KONSTRUKCE

V dalším kroku jsme vypracovali kompletní konstrukční dokumentaci jednotlivých plastových částí konzoly ve velikosti parametrického konstrukčního modelu včetně redukovaných výkresů. SLS model byl vyhotoven pomocí data 3D, konečná povrchová úprava je samozřejmostí.



## REALIZACE

Projekt byl dokončen vytvořením pevných forem na pěti osém obráběcím centru a následnou výrobou pilotní série přístroje. V současné době dodáváme doplňující plastové části ovládací konzoly.

